



更快构建 更多迭代 发布更好的游戏

加速 CI 构建、代码、引擎、着色器编译和光照贴图烘焙，
代码不变，工具不变，流程不变，大幅提速。

持续加速，
提升质量，
降低成本。

我们的使命：

让开发者工作效率最大化。
将有效开发时间最大化。

Incredibuild 致力于提升开发者工作体验。在客户需求的基础上，我们建立了一套功能丰富的解决方案。

Incredibuild 混合开发加速平台可以提供强大的进程分发功能，共享构建缓存，加速构建。

今天的游戏行业不再‘妥协’。代码库逐渐膨胀，图像日益复杂，编译时长越发冗长，这些都限制了程序开发者和美术人员的创造。

快速迭代，
是实现极致游戏体验的重要环节。

这将直接缩短构建引擎及着色器编译时间，适用于 Unreal Engine、Frostbite、RAGE 等平台。

强化游戏质量，提升开发速度，缩短发布时间，提升客户满意度，同时大幅缩减成本。适用于本地开发、混合模式和云端开发。

将浪费的时间
转化为测试时间!

云端游戏开发

无论你是选择 AWS、Azure, 或 GCP 紧急调用云端资源, Incredibuild 都能在你扩充资源时优化你的 Pipeline。

我们的开发平台将根据现有的内核资源和实时的工作负载, 灵活上下调整 spot 实例, 有效降低成本。



优化游戏开发工具链

Incredibuild 是部分主流开发工具官方捆绑加速工具, 如 Visual Studio、Unreal Engine 5 等等, 提升效率的, 同时可加载丰富的命令行界面, 使开发者能够快速入门, 并将 Incredibuild 直接集成到开箱即用的开发堆栈中。

为什么选择 Incredibuild?

你可以在最短的时间内发布更高质量的游戏。

-  快速运行
-  准时发布高质量游戏
-  云端集成
-  无限扩展
-  成本最优
-  企业级服务

众多世界顶级游戏工作室信赖使用 Incredibuild

